1.Как называется модификация алгоритма FCFS?

* **Round Robin**
* Square Robin
* Robin Bobin

2. Сколько составляет среднее время ожидания и среднее полное время выполнения для обратного порядка процессов?

* 6 и 2 единиц времени соответственно
* **2 и 6 единиц времени соответственно**
* 4 и 2 единиц времени соответственно

3. SJF-алгоритм краткосрочного планирования может быть:

* **вытесняющем и невытесняющем**
* вытесняющем и отталкивающем
* только вытесняющем

4. Алгоритм планирования гарантирует:

* что каждый из пользователей будет иметь в своем распоряжении ~N часть процессорного времени
* **что каждый из пользователей будет иметь в своем распоряжении ~1/N часть процессорного времени**
* что каждый из пользователей будет иметь в своем распоряжении неизвестную часть процессорного времени

5. Приоритет - это

* продолжительность выполнения
* порядок выполнения алгоритма
* **определенное числовое значение**

6. При вытесняющем планировании

* процесс с более высоким приоритетом, появившийся в очереди готовых процессов, всегда становится в начало очереди готовых процессов
* **процесс с более высоким приоритетом, появившийся в очереди готовых процессов, вытесняет исполняющийся процесс с более низким приоритетом**
* процесс становится в начало очереди готовых процессов

7. Статические приоритеты - это

* приоритеты процессов, которые не меняют своей позиции в очереди
* **приоритеты процессов, которые с течением времени не изменяются**
* приоритет процесса, с постоянным значением

8. Динамические приоритеты процессов -

**процессы изменяющие свои значения по ходу исполнения процессов**

* процессы которые постоянно меняют свою позицию в очереди
* процессы значения которого перебираются хаотично

9. Проблема приоритетного планирования -

**низкоприоритетные процессы могут не запускаться неопределенно долгое время**

выполняемые в данный момент времени процессы вытесняются более приоритетными

10. First-Come, First-Served - это?

* **Простейший алгоритм планирования**
* Команда
* Название фирмы по производству компьютеров

11. Модификацией *алгоритма FCFS* является алгоритм, получивший название?

* **Round Robin**
* Robin Bobin
* Like a Record

12. Описанный алгоритм получил название "кратчайшая работа первой" или …?

* Faster Job Sirst
* Test Job First
* **Shortest Job First**

13. *Алгоритмы SJF* и *гарантированного планирования* представляют собой частные случаи *.,..?*

* приоритетного программирования
* **приоритетного планирования**
* параллельного планирования

14. Главная проблема *приоритетного планирования* заключается в том, что при ненадлежащем выборе механизма назначения и изменения *приоритетов* низкоприоритетные процессы могут …?

* зависнуть
* перезагрузить компьютер
* **не запускаться неопределенно долгое время**

15. Развитием алгоритма *многоуровневых очередей* является добавление к нему?

* механизма обратного потока
* **механизма обратной связи**
* механизма обратного звонка

16. Чем больше значение продолжительности CPU burst, тем в менее *…* очередь попадает процесс?

* загруженную
* **приоритетную**
* разгруженную

17. Для полного описания их конкретного воплощения необходимо указать

* Алгоритм *планирования*, действующий между очередями
* Алгоритмы *планирования*, действующие внутри очередей
* **все из вышеперечисленного**

18. Какие различают режимы планирования?

* **Вытесняющий и невытесняющий**
* Выгонящий и невыгоняющий
* Загруженный и незагруженный

19. Процессы, которые влияют на поведение друг друга путем обмена информацией, принято называть?

* **кооперативными**
* самодостоточными
* общительными

20. Что представляют собой сигнальные процессы?

* **Передается минимальное количество информации – один бит, "да" или "нет"**
* Передается минимальное количество информации – один бит, "да" или "дадая"
* Передается максимальное количество информации

21. Что представляют собой канальный процессы?

* **Объем передаваемой информации в единицу времени ограничен пропускной способностью линий связи.**
* Объем передаваемой информации в единицу времени не ограничен пропускной способностью линий связи.
* Ничего из вышеперечисленного

22. Что представляет собой разделяемая память?

* Два или более процессов могут совместно использовать всю область адресного пространства
* Два или не более процессов могут совместно использовать некоторую область адресного пространства
* **Два или более процессов могут совместно использовать некоторую область адресного пространства**

23. двунаправленную связь с возможностью одновременной передачи информации в разных направлениях, называют?

* симплексной
* полудуплексной
* **дуплексной**

24. двунаправленную связь с поочередной передачей информации в разных направлениях, называется?

* симплексной
* **полудуплексной**
* дуплексной

25. В коммуникационных системах принято называть однонаправленную связь, называется?

* **симплексной**
* полудуплексной
* дуплексной

26. Примерами потоковых каналов связи может служить?

* **pipe**
* pape
* pepe

27. Примерами потоковых каналов связи может служить?

* Fifa
* Fefe
* **Fifo**

28. Причинами для совместной деятельности процессов обычно являются?

* необходимость ускорения решения задачи
* совместное использование обновляемых данных
* **все вышеперечисленное**

29. Для обеспечения корректного обмена информацией операционная система должна предоставить процессам?

* **специальные средства связи**
* специальные устройства связи
* коды

30. Неделимые операции могут иметь внутренние?

* терзания
* видимые действия
* **невидимые действия**

31. *Атомарные операции* *активностей* могут чередоваться всевозможными различными способами с сохранением порядка расположения внутри?

* деяний
* **активностей**
* пассивностей

32. Можно ли до получения результатов определить, является ли *набор* *активностей* детерминированным или нет? Для этого существуют достаточные *условия …?*

* Фарадея
* Бернарда
* **Бернстайна**

33. Важным понятием при изучении способов синхронизации процессов является понятие?

* Особой секции
* **критической секции**
* Добавочной секции

34. Часть программы, исполнение которой может привести к возникновению race condition для определенного набора программ это?

* Особой секция
* **критической секция**
* Добавочной секция

35. Поскольку выход процесса из состояния **...** без его завершения осуществляется по прерыванию, внутри *критической секции* никто не может вмешаться в его работу.

* **исполнение**
* выполнение
* заполнение

36. Какой из этих алгоритмов существует?

* **Алгоритм Петерсона**
* Алгоритм Мендельсона
* Алгоритм Мандельштама

37. Какой из следующих алгоритмов существует?

* **Алгоритм булочной**
* Алгоритм палочной
* Алгоритм сущностей

38. Наличие аппаратной поддержки *…* позволяет упростить алгоритмы и повысить их эффективность точно так же, как это происходит и в других областях программирования.

* **взаимоисключений**
* Ключений
* Ключей

39. Многие вычислительные системы помимо этого имеют специальные команды процессора, которые позволяют проверить и изменить значение машинного слова или поменять местами значения двух машинных слов в памяти, выполняя эти действия как *...?*

* закрытые операции
* бинарные операции
* **атомарные операции**

40. О выполнении команды *….* осуществляющей проверку значения логической переменной с одновременной установкой ее значения в 1

* Test-and-Sat
* Sons-and-Sins
* **Test-and-Set**

41. Выполнение команды ..., обменивающей два значения, находящихся в памяти

* Part
* **Swap**
* refund

42. ***...*** представляют собой тип данных, который может быть с успехом внедрен в объектно-ориентированные языки программирования.

* **Мониторы**
* Колонки
* Створки

43. Реализация *мониторов* требует разработки специальных языков программирования и …. для них.

* 1. диконструкторов
* 2. декодоров
* **3. компиляторов**

44. Для прямой и непрямой адресации достаточно двух примитивов, чтобы описать передачу сообщений по линии связи – …?

* spend и receive
* stend и receive
* **send и receive**

45. Когда процесс входит в *монитор*, компилятор будет генерировать вызов функции ….

* monitor\_scar
* **monitor\_enter**
* monitor\_sunder

46. Выберете названия семафоров:

* + **empty**
  + **full**
  + while
  + **mutex**
  + put

47. Мониторы это:

* **тип данных**
* языки программирования
* функции-методы

48. Продолжите фразу: «Важной особенностью мониторов является то, что…»

* **в любой момент времени только один процесс может быть активен**
* в любой момент времени только два процесса может быть активно
* в любой момент времени только три процесса может быть активно

49. Выберете 2 состояния в которых может находиться процесс:

* запуск
* применение
* **готовность**
* **исполнение**

50. Какую операцию выполняет функция монитора пока не может быть выполнена?

* signal
* awaiting
* listen
* **wait**

51. Умеют ли Дейкстры запоминать предысторию?

* да
* **нет**
* не знаю

52. Сколько примитивов требуется чтобы описать передачу сообщений по линии связи?

* один
* **два**
* три

53. Каким механизмом обладают примитивы send и receive?

* **взаимоисключения**
* взаимодополнения
* кодирования

54. Что происходит с процессом при выполнении функции signal\_exit?

* выход из программы
* **процесс покидает монитор**
* процесс завершается

55. Что можно реализовать по средствам мониторов?

* семафоры
* структуры данных
* функции

56. Как называется ситуация, когда требуемый ресурс удерживается другим ожидающим процессом и первый процесс не сможет сменить свое состояние?

* очередь
* ожидание
* **тупик**

57. В каком случае множество процессов находится в тупиковой ситуации?

* **Если каждый процесс из множества ожидает события**
* Если у всех процессов нет доступа к ресурсам системы
* Если другой процесс уже занимает данный ресурс

58. Как называются ресурсы допускающее разделение между процессами?

* ветвящиеся
* **разделяемые**
* многозадачные

59. Кем были сформированы условия возникновения тупиков?

* **Коффман**
* Эрман
* Маркол

60. В каком году были сформированы условия возникновения тупиков?

* 1980
* 1990
* **1970**

61. Как обозначается условие взаимоисключения?

* **Mutual exclusion**
* Hold and wait
* Circular wait

62. Сколько существует условий возникновения тупиков?

* три
* **четыре**
* пять

63. Как называется самый известный алгоритм предотвращения тупиков?

* алгоритм Дейкстры
* **алгоритм Банкира**
* алгоритм Распределения

64. Как называется состояние для которого имеется по крайней мере одна последовательность событий, которая не приведет к взаимоблокировке?

* **Безопасное**
* Стабильное
* Закрытое

65. Как называется состояние, при котором обязательно возникнут тупики?

* **ненадежное**
* опасное
* тупиковое

66. Выберете пример упорядочивания ресурсов:

* **иерархия спин-блокировок**
* условия возникновения тупиков
* форматированное распределение тупиков

67. Какой самый простой и наиболее распространенный способ устранить тупик?

* **завершить выполнение одного или более процессов**
* отследить возникновение тупика
* перезагрузить компьютер

68. Какова главная задача компьютерной системы?

* **Выполнение программ**
* Запуск процессов
* Вычислительные операции

69. На сколько уровней разделяют запоминающие устройства компьютера?

* **два**
* три
* четыре

70. Какая память представляет собой упорядоченный массив однобайтовых ячеек, каждая из которых имеет свой уникальный адрес (номер. ?

* Вторичная
* Дополнительная
* **Основная**
* Оперативная

71. Стратегия наиболее подходящего (Best fit. подразумевает

* Процесс помещается в первый подходящий по размеру раздел.
* **Процесс помещается в тот раздел, где после его загрузки останется меньше всего свободного места.**
* При помещении в самый большой раздел в нем остается достаточно места для возможного размещения еще одного процесса.

72. Paging - это

* **страничная организация памяти**
* страничные кадры
* логические страницы

73. С помощью чего адресуется таблица страниц?

* при помощи командной строки
* при помощи таблиц распределения
* **при помощи специального регистра процессора**

74. Логическое адресное пространство - это

* регистр процессора
* **набор сегментов**
* массив байтов

75. При сегментно-страничной организации памяти логический адрес состоит из трех полей:

* размера сегмента логической памяти, номера страницы внутри сегмента и смещения внутри страницы
* **номера сегмента логической памяти, номера страницы внутри сегмента и смещения внутри страницы**
* номера сегмента логической памяти, размера сегмента логической памяти и номера страницы внутри сегмента

76. В каком году была впервые организована виртуальная память?

* **в 1959 г.**
* в 1960 г.
* в 1962 г.

77. Какой объем оперативной памяти мог иметь 16-разрядный компьютер PDP-11/70 с 64 Кбайт логической памяти?

* **до 2 Мбайт**
* до 32 Кбайт
* до 64 Кбайт

78. Что означает термин "виртуальная память"?

* что программист имеет дело с памятью, отличной от реальной, размер которой меньше, чем размер оперативной памяти.
* что программист имеет дело с памятью, совпадающей с реальной, размер которой равен размеру оперативной памяти.
* **что программист имеет дело с памятью, отличной от реальной, размер которой потенциально больше, чем размер оперативной памяти.**

79. При отсутствии страницы в памяти в процессе выполнения команды возникает исключительная ситуация, называемая…

* page error
* **page fault**
* page mistake

80. Размеры виртуальных адресных пространств современных компьютеров определяются…

* объемом оперативной памяти
* объемом виртуальной памяти
* **разрядностью архитектуры процессора**

81. Для размещения процесса с большим объемом занимаемой памяти достаточно иметь в оперативной памяти…

* **одну таблицу первого уровня и несколько таблиц второго уровня**
* одну таблицы первого уровня, две таблицы второго уровня и несколько таблиц третьего уровня
* несколько таблиц первого уровня и одну таблицу второго уровня

82. Устройство для отображения виртуальных страниц в физические без обращения к таблице страниц - это

* оперативная память
* виртуальная память
* **ассоциативная память**

83. Двухуровневая (ассоциативная память + таблица страниц. схема преобразования адреса - яркий пример иерархии памяти

* основанной на использовании принципа глобальности
* **основанной на использовании принципа локальности**
* основанной на использовании принципа однородности

84. Как следует выбирать размер страницы?

* желателен большой размер страницы
* желателен маленький размер страницы
* **проблема не имеет идеального решения**

85. Обработчик страничного нарушения - это

* **часть ОС**
* ПО
* Таблица страниц

86. Чтобы снизить производительность страничной схемы управления памятью на 10% достаточно

* вероятности page fault 2x10-7
* **вероятности page fault 5x10-7**
* вероятности page fault 8x10-7

87. В какой момент следует переписать страницу из вторичной памяти в первичную -

* **fetch policy**
* fetch strategy
* fetch strategics

88. Какую страницу нужно вытолкнуть во внешнюю память, чтобы освободить место в оперативной памяти -

* **replacement policy**
* placement strategy
* replacement strategics

89. Алгоритмы замещения страниц делятся на

* локальные и региональные
* региональные и глобальные
* **локальные и глобальные**

90. Как обычно оценивается эффективность алгоритма?

* **на конкретной последовательности ссылок к памяти, для которой подсчитывается число возникающих page faults**
* подсчитывается общее число возникающих page faults
* нет правильного ответа

91. Определенные последовательности обращений к страницам в действительности приводят к увеличению числа страничных нарушений при увеличении кадров, выделенных процессу - это явление называется

* аномалии Даблби
* аномалии Оралби
* **аномалии Билэди**

92. Замещение страницы, которая не использовалась в течение самого долгого времени -

* **LRU**
* URL
* RLU

93. Какой алгоритм выталкивания страниц использован в компьютере Macintosh?

* Second-Chance
* **Not Recently-Used**
* Least recently used

94. Трешинг - это

* **Высокая частота страничных нарушений**
* Хаотичные страничные нарушения
* Снижение производительности вычислительной системы

95. В какой ОС адреса блоков, содержащих данные файла, организованы в связный список и вынесены в отдельную таблицу в памяти?

* Unix
* **MS-DOS**
* Mac OS

96. Единица внешней памяти - это

* индекс
* бит
* **файл**

97. Что не относится к основным видам файлов?

* регулярные
* **бинарные**
* директории

98. Обычные файлы представляют собой набор блоков на устройстве какой памяти?

* **внешней**
* внутренней
* нет правильного ответа

99. В реальной практике *файлы* хранятся на устройствах какого доступа?

* **прямого**
* последовательного
* произвольного

100. В некоторых системах ускорение доступа к файлу обеспечивается конструированием … файла?

* номера
* приоритета
* **индекса**

101. Что не относится к основным файловым операциям ОС Unix?

* создание файла
* **редактирование файла**
* открытие файла

102. О чём речь: «Обычно это делается с текущей позиции. Пользователь должен задать объем считываемых данных и предоставить для них буфер в оперативной памяти.»?

* позиционирование
* **чтение данных из файла**
* запись данных в файл с текущей позиции

103. Какую древовидную структуру образуют файлы на диске?

* **иерархическую**
* приоритетную
* нет правильного ответа

104. Какой путь к файлу использует концепцию рабочей или текущей директории, которая обычно входит в состав атрибутов процесса, работающего с данным файлом?

* прямой
* косвенный
* **относительный**

105. К какому уровню операций относится разбивание на логические диски?

* высокоуровневой
* **низкоуровневой**
* среднеуровневой

106. О чём речь: «Данный системный вызов возвращает содержимое текущей записи в открытой директории.»?

* **поиск**
* переименование
* удаление

107. На сколько групп разделены пользователи в ОС Unix?

* 2
* **3**
* 4

108. С какими блоками имеет дело система ввода-вывода?

* **физическими**
* логическими
* правильного ответа нет

109. Создание и открытие файла является … запросом?

* нестандартным
* **стандартным**
* правильного ответа нет

110. Выберите корректную формулировку пути к файлу

* + **c:\util\nu\ndd.exe**
  + c:\\util\nu\ndd.exe
  + c:util\nu\ndd.exe
  + c::util\nu\ndd.exe

111. В современных ОС принято разбивать диски на

* + Иррациональные диски
  + **Логические диски**
  + Архивы
  + Дискеты

112. В ОС Unix все пользователи разделены на три группы:

* + Владелец, младший владелец, группа
  + Владелец, менеджер, остальные
  + **Владелец, группа, остальные**
  + Менеджер, группа, остальные

113. Нижний уровень системы хранений данных отвечает за:

* + **Оборудование**
  + Копирование блоков диска
  + Защита файлов
  + Менеджер свободного пространства

114. Стандартный запрос на открытие (open. или создание (create. файла поступает

* + От логической подсистемы к прикладной программе
  + От монитора к клавиатуре
  + **От прикладной программы к логической подсистеме**
  + От нижнего уровня к прикладной программе

115. Непрерывное выделение НЕ используется в

* + IBM
  + CMS
  + RSX-11 (для выполняемых файлов.
  + **PSO**

116. Одним из главных достоинств метода выделения дискового пространства “Связный список”

* + Надежность
  + **Отсутствие внешней фрагментации**
  + Для указателя на следующий блок внутри блока не требуется выделить место
  + Исключена возможность наличия дефектного блока памяти

117. Наиболее распространенный метод выделения файлу блоков диска - связать с каждым файлом небольшую таблицу, называемую

* + ***Индексным узлом***
  + Индексной строкой
  + Индексным журналом
  + Индексным каталогом

##### 118. Учет свободного пространства диска при помощи организации битового вектора эффективен лишь

* + Для дисков большого объема
  + Для дисков среднего объема
  + **Для дисков малого объема**
  + Для всего вышеперечисленного

119. В начале раздела находится блок, содержащий общее описание файловой системы, который называется

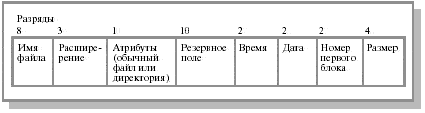
* + Ультраблок
  + Мегаблок
  + **Суперблок**
  + Гиперблок

120. Основная задача файлов-директорий:

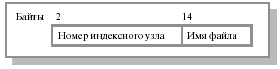
* + **Поддержка иерархической древовидной структуры файловой системы**
  + Доступ в интернет
  + Защита данных
  + Обеспечение ввода-вывода

121. В ОС MS-DOS типовая запись в директории имеет вид, показанный на

* + **Рис.1**
  + Рис.2
  + Все вышеперечисленное
  + Ни один из указанных



**Рис. 1**



**Рис. 2**

122. Одним из недостатков линейного поиска в директории является

* + Сложность метода
  + **Время выполнения**
  + Эффективность
  + Не имеет недостатков

123. Функция mount (монтировать.

* + Разделяет файл на подфайлы
  + **Связывает файловую систему из указанного раздела на диске с существующей иерархией файловых систем**
  + Добавляет файлы в архив
  + Выключает файловую систему из иерархии

124. Соединение между директорией и разделяемым файлом называется

* + **Ссылкой**
  + Связкой
  + Линией
  + Проводом

125. Создание нового файла, который содержит путь к связываемому файлу называется

* + Жесткая связь (hard link.
  + Гибкая связь
  + **Символическая связь (soft link.**
  + Небезопасная связь

126. ОС Unix во время системного вызова, осуществляющего ту или иную операцию с файлом, как правило, происходит

* + **Блокирование *индексного узла*, содержащего адреса блоков данных файла**
  + Блокировка процессора
  + Блокирование индексной таблицы
  + Ничего не происходит

127. Одним из вариантов отображения данных является хранение указателей не в дисковых блоках, а в индексной таблице в памяти, которая называется

* + Таблицей соответствия индесов
  + Таблицей ассоциации индексов
  + Таблицей отображения адресов
  + **Таблицей отображения файлов**

128. Наиболее распространенный метод выделения файлу блоков диска - связать с каждым файлом небольшую таблицу, называемую

* + ***Индексным узлом***
  + Индексным файлом
  + Файловым узлом
  + Системным файлом

129. Кэш диска представляет собой

* + Буфер в БИОС
  + **Буфер в оперативной памяти**
  + Буфер в долговременной памяти
  + Все вышеперечисленное неверно

130. Аккуратная реализация *кэширования* требует решения проблемы

* + Проблема замещения блоков
  + "Старение" информации в дисковых блоках
  + Проблема конкуренции процессов на доступ к блокам КЭШа
  + **Все вышеперечисленное**

131. Значение полученного дескриптора файла используют команды

* + Установка параметров ввода-вывода
  + Определения статуса файла
  + Закрытие файла
  + **Все вышеперечисленное**

132. Системная функция, которая связывает файл с новым именем в структуре каталогов файловой системы, создавая для существующего индекса новую запись в каталоге, называется

* + **Link**
  + Read
  + Write
  + Unlink

133. В Unix системная функция, которая удаляет из каталога точку входа для файла, называется

* + Link
  + Read
  + Write
  + **Unlink**

134. Сколько файловых систем может находится в рамках одной современной ОС?

* + 1
  + 2
  + **Несколько**
  + ОС не взаимодействует с файловой системой

135. Что относится к самым распространенным способам выделения дискового пространства?

* + непрерывное выделение
  + организация связного списка
  + система с *индексными узлами*
  + **Все вышеперечисленное**

136. В современных компьютерах выделяют как минимум сколько шин?

* **3**
* 4
* 2

137. О какой шине речь: «состоящую из линий данных и служащую для передачи информации между процессором и памятью, процессором и устройствами ввода-вывода, памятью и внешними устройствами»?

* адресная шина
* **шина данных**
* шина управления

138. О какой шине речь: «процессор должен выставить сигналы, соответствующие адресу порта, в который будет осуществляться передача информации»?

* **адресная шина**
* шина данных
* шина управления

139. Что «получает данные, которые записываются вычислительной системой для инициализации устройства ввода-вывода или выполнения очередной команды, а также изменения режима работы устройства»?

* **регистр управления**
* регистр выходных данных
* регистр входных данных

140. Что такое polling?

* способ управления устройствами
* **способ опроса устройств**
* правильного ответа нет

141. Аббревиатура линий немаскируемых прерываний?

* **NMI**
* IMN
* NIM

142. Для какого вида прерывания характерна следующая способность: «обнаруживается процессором между выполнением команд»?

* **внешнего**
* внутреннего
* другое

143. Аббревиатура механизма прямого доступа внешних устройств к памяти?

* IDM
* DMI
* **MDI**

144. Часть каких устройств умеет передавать данные только по одному байту последовательно?

* **символьные**
* блочные
* другие

145. К какому виду устройств относится клавиатура?

* блочные
* сетевые
* **символьные**

146. Драйвер – это?

* устройство компьютера
* **программа для работы с устройствами компьютера**
* прикладная программа

147. Что такое символьные устройства?

* **Устройства, которые умеют передавать данные только последовательно, байт за байтом**
* Устройства, которые могут передавать блок байтов как единое целое
* Устройства, которые могут передавать блок байтов как и единое целое, так и последовательно

148. Что относится к блочным устройствам?

* Модем
* Звуковые карты
* **Магнитные диски**

149. Как работает неблокирующиеся система вызовов?

* Процесс переводится операционной системой из состояния исполнение в состояние ожидание
* **Процесс не переводится в состояние ожидание вообще**
* Процесс никогда в нем не блокируется

150. Сколько существует причин, приводящих к использованию буферов в базовой подсистеме ввода-вывода

* 1
* 2
* **3**

151. Что из этого относится к причинам, приводящим к использованию буферов в базовой подсистеме ввода-вывода?

* одинаковые скорости приема и передачи информации, которыми обладают участники обмена
* одинаковые объемы данных, которые могут быть приняты или получены участниками обмена единовременно
* **необходимостью копирования информации из приложений, осуществляющих ввод-вывод, в буфер ядра операционной системы и обратно**

152. Что из нижеперечисленного определяет положение данных на жестком диске?

* Номер дорожки
* Номер дорожки, номер сектора
* **Номер дорожки, номер сектора, номер цилиндра**

153. В каком из алгоритмов положение головок меняется следующим образом? 63 23 67 55 14 31 7 84 10

* **FCFS**
* SSTF
* SCAN

154. В каком из алгоритмов положение головок меняется следующим образом? 63 55 31 23 14 10  7 0 67 84

* FCFS
* SSTF
* **SCAN**

155. В каком из алгоритмов положение головок меняется следующим образом? 63 55 31 23 14 10 7 0 99 84 67

* C-LOOK
* **C-SCAN**
* SCAN

156. На сколько цилиндров переместятся головки при алгоритме SSTF?

* 329
* 147
* **141**

157. На сколько цилиндров переместятся головки при алгоритме FCFS?

* **329**
* 147
* 141

158. Какой подход характерен для построения программной части системы ввода-вывода?

* **"слоеный"**
* "прямой"
* "Последовательный"

159. Что из нижеперечисленного НЕ является причиной объединения компьютеров?

* необходимость совместного использования ресурсов
* возможность применения вычислительных сетей для общения пользователей
* **возможность хранения ресурсов**

160. Что из этого относится к делению средства обмена информацией по объему передаваемых между ними данных и возможности влияния на поведение другого процесса?

* **Сигнальные**
* Разделяющие
* Последовательные

161. При взаимодействии локальных процессов и процесс–отправитель информации, и процесс-получатель функционируют под управлением одной и той же операционной системы?

* **Да**
* Нет
* Не имеет значения

162. Что такое WAN?

* Локальная вычислительная сеть
* **Глобальная вычислительная сеть**
* Муниципальная вычислительная сеть

163. Какой самый нижний уровень в слоеных вычислительных системах?

* **уровень, на котором реализуется реальная физическая связь между двумя узлами сети**
* уровень, на котором находятся пользовательские процессы, которые инициируют обмен данными
* Нет верного ответа

164. Как называется совокупность вертикальных и горизонтальных протоколов (интерфейсов и сетевых протоколов. в сетевых системах, построенных по "слоеному" принципу, достаточную для организации взаимодействия удаленных процессов?

* **Семейство протоколов**
* **Стек протоколов**
* Сетевой протокол

165. Какой первый уровень модели OSI/ISO?

* Сетевой
* Транспортный
* **Физический**

166. Какой пятый уровень модели OSI/ISO?

* Прикладной
* **Сеансовый**
* Сетевой

167. Какой из уровней OSI/ISO несет ответственность за доставку информации от узла-отправителя к узлу-получателю?

* **Сетевой**
* Транспортный
* Прикладной

168. Какой из уровней OSI/ISO отвечает за передачу данных по физическому уровню без искажений между непосредственно связанными узлами сети?

* Сетевой
* **Канальный**
* Транспортный

169. Какой третий уровень модели OSI/ISO?

* Сеансовый
* **Сетевой**
* Транспортный

170.Сколько уровней имеет модель OSI/ISO?

* 5
* **7**
* 9

171. Из каких 2х частей складывается полный сетевой адрес процесса или промежуточного объекта для хранения данных при двухуровневой адресации?

* **Локальный адрес и удаленный адрес**
* Локальный адрес и сетевой адрес
* Прямой адрес и удаленный адрес

172. Как расшифровывается DNS

* Domination Name Service
* **Domain Name Service**
* Domain Name Server

173. Сколько видов планирования существует?

* + 1
  + **2**
  + 3

174. Когда появилось такое планирование, как планирование заданий?

* + С появлением компьютера
  + **С появлением магнитных дисков**
  + С появление твердотельных дисков

175. Какое из планирований используется в качестве долгосрочного планирования процессов?

* + **Планирование заданий**
  + Планирование использование процессов
  + Планирование запуска компьютера

176. Какое из планирований используется в качестве краткосрочного планирования процессов?

* + Планирование заданий
  + **Планирование использование процессов**
  + Планирование запуска компьютера

177. Каким уровнем планирования процессов решается вопрос выполнение swapping-а?

* + Долгосрочным
  + Краткосрочным
  + **Среднесрочным**

178. Какое свойство планирования отвечает за гарантию выделения определенного времени для процесса?

* + **Справедливость**
  + Эффективность
  + Сокращение времени ожидания

179. Какое свойство отвечает за минимизацию времени ответа процесса на запрос пользователя?

* + Сокращение полного времени выполнения
  + Сокращение времени
  + **Сокращение времени отклика**

180. На какие группы разбиваются параметры планирования?

* + **Статические и динамические**
  + Статические и практические
  + Практические и динамические

181. Какая процедура является самым распространенным способом контроля доступа?

* + Идентификация
  + **Регистрация**
  + Аутентификация

182. Какой самый простой подход к аутентификации?

* + **Пароль**
  + Ключ
  + Подпись

183. Сколько процентов паролей удается разгадать?

* + 5%
  + 10%
  + **25%**

184. Какой алгоритм для шифрования паролей используется в Unix?

* + PES
  + DEC
  + **DES**

185. Во что преобразуется 8 символьный пароль в алгоритме DES?

* + **В 56-битовое значение**
  + В 64-битовое значение
  + В 32-битовое значение

186. Как называется протокол опознавания с подтверждением установления связи путем вызова?

* + **CHAP**
  + CHEP
  + CHIP

187. На чем базируется система контроли авторизации?

* + Матрицей паролей
  + **Матрицей доступа**
  + Матрицей пользователей

188. Что понимается под объектами компьютерной системы?

* + **Процессы**
  + Процессор
  + Сегменты памяти

189. При каком способе управления доступом операции запрещаются или разрешаются субъектам или группе субъектов?

* + Полномочный
  + Мандатный
  + **Дискреционный**

190. При каком способе управления доступом все объекты могут иметь уровни секретности?

* + **Полномочный**
  + Дискреционный
  + Избирательный

191. Большинство ОС реализует именно этот способ управления доступом

* + Полномочный
  + **Дискреционный**
  + Избирательный

192. Что не может делать объект F2 с доменом D4?

* + **Print**
  + Read
  + Write

193. Что из перечисленного может быть доменом?

* + Задача
  + Функция
  + **Процедура**

194. С чем/кем связан домен в ОС Unix?

* + **С пользователем**
  + С процедурой
  + С процессом

195. Что получится, если разложить матрицу доступа по столбцам?

* + Мандаты возможностей
  + **Списки прав доступа**
  + База процессов

196. Как называется схема, где каждый объект имеет список шаблонов и аналогичный ему «расшифратор»?

* + ACL
  + **Lock-key**
  + Set-uid

197. Что не записывается в аудите?

* + Вход или выход из системы;
  + Операции с файлами
  + **Включение компьютера**